



Studenci V roku Teleinformatyki (Pracownia Problemowa) zapraszają na konferencję:

## WYBRANE PROBLEMY WSPÓŁCZESNEJ INFORMATYKI

07.06.2017 (środa) 16:15 – 18:40 s.131 HOUSTON

Wstęp wolny, z uwagi na małą ilość miejsc [wymagana rejestracja](#)

(mailto:jmz@pk.edu.pl)

### AGENDA

[16:05 – 16:15]	Rejestracja
[16:15 – 16:30]	MIKOŁAJ RAŻNY <b>SZTUCZNA INTELIGENCJA W GRACH KOMPUTEROWYCH</b> <i>Gdy słyszymy pojęcie sztucznej inteligencji (SI) pierwsze, co przychodzi nam na myśl to wymyślne roboty - androidy. Zachowania, które je charakteryzują, są wynikiem realizacji przez nie właśnie zaimplementowanej w ich oprogramowaniu sztucznej inteligencji, mającej naśladować inteligencję istoty ludzkiej. Celem tego referatu jest przybliżenie sposobów implementacji i wykorzystania SI w różnego typu grach komputerowych.</i>
[16:30– 16:45]	ŁUKASZ JELONEK, KAMIL SACHA, JACEK TCHÓRZEWSKI <b>WYDAJNOŚĆ C# DLA WYBRANYCH PROBLEMÓW NUMERYCZNYCH I KRYPTOGRAFICZNYCH</b> <i>W naszym referacie przedstawimy pozytywne i negatywne aspekty stosowania języka programowania wysokiego poziomu (C#) w kontekście jego wydajności obliczeniowej. Za przykłady posłużą nam niektóre problemy natury numerycznej, jak aproksymowanie wartości funkcji w punkcie, jak i kryptograficznej. Każde zagadnienie najpierw omówimy, a później ocenimy wydajność C# do jego rozwiązania.</i>
[16:45– 16:55]	Dyskusja
[16:55– 17:10]	BARTŁOMIEJ TUREK, PATRYK ZAJĄC, PAWEŁ RYBAK <b>PROBLEM SPÓJNOŚCI DANYCH W ROZPROSZONYCH BAZACH DANYCH</b> <i>Jako iż w dzisiejszych czasach możemy zauważyć nasilający się trend przenoszenia aplikacji do chmur obliczeniowych możemy zgadywać, że zacząć się pojawiać nowe problemy związane z tym podejściem. Jeden z takich problemów, który zaczął być teraz szczególnie widoczny związany jest z bazami danych. Aby uzyskać wysoką dostępność usługi jak i zapewnić jak najlepsze jej funkcjonowanie musieliśmy rozproszyć bazy danych pomiędzy wiele serwerów. To przyniosło rozwiązanie dostępności i skalowalności, ale także wprowadziło wiele komplikacji. W naszym referacie postanowiliśmy się pochylić nad problemem zachowania spójności danych w rozproszonych bazach danych.</i>
[17:10– 17:25]	MARIUSZ PILARCZYK, PIOTR DERGUN <b>HTTP/2 – PROTOKÓŁ (NIE)WART ŚWIECZKI?</b> <i>Internet jest jednym z największych wynalazków w historii ludzkości. W każdej sekundzie miliony osób korzysta z jego dobrodziejstw wymieniając się informacjami, dokumentami, filmami, muzyką i wieloma innymi zasobami. W referacie zawarto ogólny opis protokołu HTTP/2 oraz jego obecny stopień wykorzystania w rozwiązaniach produkcyjnych. Rozpatrzono korzyści i konsekwencje z jakimi wiąże się jego wdrożenie oraz przedstawiono przykłady implementacji z wykorzystaniem serwera NGINX oraz Apache</i>
[17:25 – 17:40]	PAWEŁ PIWOWARCZYK <b>JAK INFORMATYKA POMAGA BIOLOGII</b> <i>Informatyka jest nauką zajmującą się zbieraniem, przetwarzaniem i przechowywaniem danych, w celu przyspieszenia i ułatwienia pracy. Dlatego jest ona często wykorzystywana w innych odłamach nauki co pozwala na nowe odkrycia w szybszym czasie. Nową dziedziną powstałą z takiego połączenia jest bioinformatyka, która w ostatnich latach zaczyna nabierać coraz większego rozpędu. W referacie zawarto opis kilku wybranych dziedzin związanych z bioinformatyką. Wyjaśniono pojęcie oraz zawarto informacje o zastosowaniach. W szczególności scharakteryzowano operacje na DNA oraz biologiczne modele komputerowe.</i>
[17:40– 17:55]	Dyskusja, przerwa kawowa ☺
[17:55– 18:10]	JOANNA WOLNA, PIOTR RYBA, JAKUB SZAJNA <b>WSPÓŁCZESNE STANDARDY UWIERZYTELNIANIA I AUTORYZACJI UŻYTKOWNIKÓW W APLIKACJACH INTERNETOWYCH</b> <i>Celem niniejszego referatu jest przedstawienie współczesnych standardów uwierzytelniania i autoryzacji użytkowników wykorzystywanych w aplikacjach internetowych. Scharakteryzowane zostały standardy występujące w komunikacji pomiędzy klientem a serwerem. Zdefiniowano zarządzanie tożsamością oraz omówiono najczęściej wykorzystywane techniki uwierzytelniania użytkowników wraz z metodą pojedynczego logowania (single sign-on).</i>
[18:10– 18:25]	DOMINIK WAŚKO, KONRAD SZWEDO <b>UTRATA DANYCH ORAZ SPOSOBY ODZYSKIWANIA I ZAPOBIEGANIA</b> <i>Problem utraty i przechowywania danych jest znany od początku rozwoju informatyki. Związany jest on z ciągłą potrzebą przechowywania coraz większej ilości danych. Wszelkie instytucje publiczne jak i firmy do normalnego funkcjonowania wymagają bezpiecznego i pewnego przechowywania danych potrzebnych do bieżących operacji jak i służących jako dane historyczne. W artykule opisano problem utraty danych mieszczących się na pamięciach cyfrowych, skutki i metody zabezpieczeń przed utratą, poruszone zostało także zagadnienie przywracania utraconych danych.</i>
[18:25 – 18:40]	Dyskusja, podsumowanie